Kurzanleitung RDB Mattenplatzierungsanzeige MPAZ

Die RDB Mattenplatzierung erlaubt die Anzeige einer Kampffolge eines Turniers. Hierbei werden zwei Bereiche angezeigt

a) Die ausgelegten Matten incl. der ihnen zugewiesenen Kämpfe

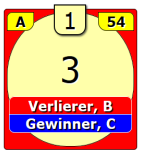
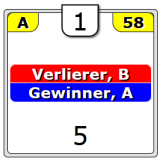
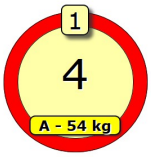
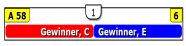
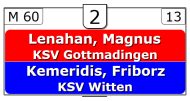
b) Die nächsten Kämpfe (d.h. die Kämpfe die als nächstes einer Matte zugewiesen werden. ~ Vorschau)

In der Vorschau werden alle Kämpfe aufsteigend angezeigt, welche eine höhere Kampfnummer haben, als die bisher höchste auf eine Matte zugewiesene. Als Ausnahme gelten hier eingeschobene Kämpfe, welche bei der Berechnung der höchsten Kampfnummer nicht berücksichtigt werden.

Tastatur Belegung

1-9(0)	Eine Matte direkt auswählen und eine Kampfnummer erfassen. Die Matte 10 wird hierbei über eine 0 angesprochen. 0-9, [Backspace], [Enter]: Kampfnummer erfassen +: erfassten Kampf einschieben [ESC]: Aktion abbrechen
[Backspace] [ESC]	Letzte Mattenzuweisung Rückgängig machen. (Hinweis: es wird eine Undoliste über das ganze Turnier gepflegt)
X	Kampf von Matte entfernen 1-9(0): Matte auswählen und Kampf entfernen [ESC]: Aktion abbrechen
S	Die ausgewählte Matte öffnen oder schließen 1-9(0): Matte auswählen und schließen [ESC]: Aktion abbrechen
+	Eine Kampfnummer zur Vorschau erfassen. 0-9, [Backspace], [Enter]: Erfassung der Nummer [ESC]: Aktion abbrechen
*	Die Vorschau neu berechnen und anzeigen.
[F2]	Designmodus aktivieren. Im Design Modus können mit der Maus alle Elemente über ein Raster platziert werden. ⇧⇩ Seite verändert Größe der Matten ←→ Breitenanpassung der Vorschau ↑↓ Höhenanpassung der Vorschau Shift + ←→ Proportion der Vorschau anpassen [F3]: Elemente Einsammeln [ESC]: Designmodus beenden
[F9]	Tag Nacht Modus auswählen
[F10]	Konfiguration aufrufen
[Pause]	Turnierauswahl
[Rollen]	Bildschirmeinstellung

Mattenlayouts

	Matte und Kampf • Kampfnummer • Ringer oder Ringer und Verein • Altersklasse • Gewichtsklasse		Kampf (Quadratisch) • Kampfnummer • Ringer oder Ringer und Verein • Altersklasse • Gewichtsklasse
	Nur Matte • Kampfnummer • Alters und Gewichtsklasse		Kampf (Quer) • Kampfnummer • Altersklasse und Gewichtsklasse • Ringer oder Ringer und Verein
			Kampf (Block) • Kampfnummer • Altersklasse und Gewichtsklasse • Ringer oder Ringer und Verein

Vorschaulayout

Nebeneinander

8 / A 63	Verlierer, F	Verlierer, D
9 / A 63	Verlierer, B	Gewinner, C
10 / A 69	Gewinner, C	Gewinner, G
11 / A 69	Gewinner, A	Verlierer, B

Gestapelt

9	Verlierer, B
A 63	Gewinner, C
10	Gewinner, C
A 69	Gewinner, G

Ringer und Vereinsanzeige

Auf der Matte können Ringer bzw. Vereine in vier verschiedenen Arten angezeigt werden. Die Option „Gemäß Altersklasse" steht in der Vorschau nicht zur Verfügung.

Schwarz/Weiss	Gemäß Alterklasse	In Farbe	In Farbe hinterlegt
Verlierer, B Gewinner, C	Gewinner, C Gewinner, G	Gewinner, A Verlierer, B	Gewinner, A Verlierer, B